

Gdzie mieści się Sąd Rejonowy w Szydłowcu?

Sąd Rejonowy w Szydłowcu mieści się przy

Placu Marii Konopnickiej 7

Kto zarządza sądem?

Sądem zarządza Prezes Sądu i Dyrektor Sądu.



Kto pracuje w sądzie?

W Sądzie pracują:

- sędziowie,
- referendarz sądowy,
- asystent sędziego,
- kuratorzy zawodowi,
- urzędnicy
- inni pracownicy.



Czym zajmuje się Sąd?

Sąd rozpoznaje sprawy:

- z zakresu prawa cywilnego,
- z zakresu prawa karnego i wykroczeń,
- z zakresu prawa rodzinnego i opiekuńczego,
- wieczystoksięgowe.



Jak skontaktować się z Sądem Rejonowym w Szydłowcu

Aby załatwić sprawy w Sądzie osoby ze szczególnymi potrzebami mogą:

- napisać pismo i przynieść do Biura Podawczego (budynek Sądu Plac Marii Konopnickiej 7),



- wysłać pismo na adres:
Sąd Rejonowy w Szydłowcu
Pl. M. Konopnickiej 7
26-500 Szydłowiec



- napisać wiadomość i wysłać na adres e-mailowy

administracja@szydlowiec.sr.gov.pl



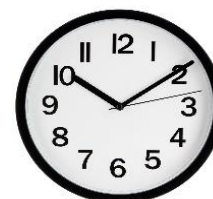
- zadzwonić pod numer

48 617 87 10

48 617 87 00



- przyjść do Sądu i porozmawiać z pracownikiem w godzinach
w poniedziałek od 7.30 do 18.00,
od wtorku do piątku od 7.30 do 15.30

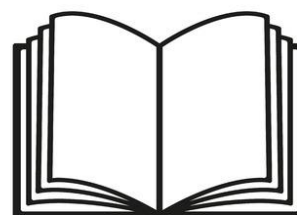


Gdzie można przeczytać akta sądowe?

Czytelnia akt sądowych znajduje się w budynku Sądu Rejonowego w Szydłowcu zlokalizowanym

na I piętrze pokój nr 11:

Plac Marii Konopnickiej 7



Czy budynek Sądu jest dostosowany do potrzeb osób ze szczególnymi potrzebami?

- Przed budynkami Sądu jest wyznaczone miejsce parkingowe dla osób niepełnosprawnych.



Wejście z psem asystującym oraz psem przewodnikiem

Do budynków Sądu można wejść z psem asystującym i psem przewodnikiem.

O możliwości wejścia na salę rozpraw decyduje Sąd.

- W Biurze Podawczym - **pokój nr 1** można skorzystać z tłumacza języka migowego.



- W Biurze Podawczym - **pokój nr 1** znajduje się pętla indukcyjna.



- W budynku Sądu nie ma toalety dostosowanej dla osób niepełnosprawnych.



- Z tyłu budynku Sądu jest platforma dostosowana dla osób niepełnosprawnych.



- Pomieszczenia nie posiadają oznaczenia w alfabecie Braille'a.

